Heimspiele in der Ibell-Schule (Stand: Okt 2026)

Für Heimspiele steht uns außer der Radsporthalle auch die Ibell-Schulsporthalle, Dielstraße 10 in Diez, als Spielstätte 2 zur Verfügung. Die Nutzungszusage für den TSK Oranien ist ausschließlich auf Samstage beschränkt, d.h. unter der Woche und an Sonntagen dürfen wir die Halle nicht nutzen.

Jeweils einen Hallenschlüssel haben namentlich Jochen Ferger und Pascal Hartmann. Die Herren müssen vorher über anstehende Spieltermine informiert werden, damit wir beim Hausmeister der Ibell-Schule für ein Heimspiel angemeldet sind.

WLAN für nuScore

Für die Heimspiele in der Ibell-Schulhalle muss ein Hotspot aus der Radsporthalle mitgenommen werden. Der TSK hat zwei Hotspots, die beide einen WLAN generieren und in dem Holzschrank rechts mittig verwahrt sind, der an der Rückseite des Geräteraums der Radsporthalle (TT-Platten, Stühle, Tische etc.) steht:

- Einen T-Mobile (dunkelgrau mit Display), WLAN-Name: WERNERSKELLERINO, WLAN-Schlüssel: Leguan0815! (beides steht nach Einschalten auf dem Display)
- Einen Mercusys (weiß ohne Display), WLAN-Name: MERCUSYS_E93C, WLAN-Schlüssel 98244249 (beides steht außen auf dem Gerät auf einem Label)

Für Spiele in der Ibell-Schule wird vorwiegend der weiße Hotspot verwendet. Für den Betrieb muss der Hotspot mit dem beiliegenden Netzteil angeschlossen werden. Nach wenigen Minuten sollte ein WLAN mit Internet verfügbar sein, über das man einen PC, Laptop oder Tablet für die nuScore-Eingaben anbinden kann und somit die Spielergebnisse direkt online eingeben kann.

Lichtschalter für die Halle/Hauptlicht

Wenn man durch die Eingangstür in das Gebäude kommt, führt eine Treppe eine Ebene tiefer auf Hallenniveau. Vor der Tür, die in die Sporthalle führt, ist rechts ein Lichtschalter für das Treppenhaus und für die Lichtleiste in der Mitte der Halle. Genau hinter dieser Wand sind zwei Schalter, die die Deckenbeleuchtung in der Halle (Lichtleisten links und rechts) einschalten lassen. Der Zugang erfolgt durch ein Garagentor in der Halle, dass auf der Kopfseite der Sporthalle nach eintreten rechts von der Hallenzugangstür befindet.

Spielgeräte

Die TT-Platten stehen hinter einem Garagentor an der rechten Längswand in der Sporthalle. Alle weiteren Utensilien wie Bandenabsperrungen, Zählmappen et cetera sind im Keller verwahrt. An der zur Halleneingangstür gegenseitigen Kopfseite ist der Zugang zum Keller. Um die Luke hochklappen zu können, muss zunächst auf der Scharnierseite ein etwa 4 Meter langes Längspanel mit Holzwürfeln herausgezogen werden. Um die eigentliche Luke zu öffnen, braucht man einen speziellen Schlüssel, der im Fenstersims innerhalb der Garagen liegt, wo auch die TT-Platten verwahrt sind. Das Öffnen der Luke wird mit einer Federung unterstützt und geht relativ leicht. Auf dem Weg die Treppe runter ist rechts der Lichtschalter für den Keller. Die TSK-Utensilien sieht man direkt vom Ende der Treppe aus.

Es bietet sich an, ein oder zwei Lappen mit zum Spiel zu nehmen. Zum einen sind die Elemente aus dem Keller oft sehr staubig. Zum anderen kann man einen Lappen nässen und beim Spiel zwischen die Tische legen. Somit kann man die Rutschgefahr des glatten Bodens minimieren.

Nach dem Spiel

Alle Spielgeräte und Utensilien müssen in der Sporthalle wieder zurück an ihren vorgesehenen Platz. Die Räume zu den Duschen können mit dem Hallenschlüssel auf- und abgeschlossen werden. Hier ist drauf zu achten, dass die Türen nach dem Ende des Spiels abgeschlossen und die Lichter ausgeschaltet werden. Alle Lichter müssen wieder aus sein, auch das im Keller. In der Sporthalle bitte keine persönlichen Dinge zurücklassen, auch kein Müll. Das Sporthallengebäude muss wieder verschlossen werden. Der Hotspot muss zurück in den Holzschrank in der Radsporthalle und der Hallenschlüssel wieder an Jochen Ferger bzw. Pascal Hartmann zurückgegeben werden.